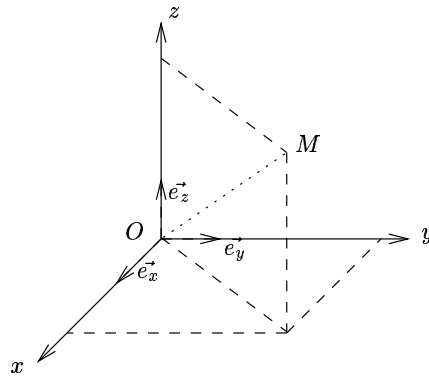


## Chapitre 10

# Formulaire Mathématique

### 10.1 Les différents systèmes de coordonnées

#### 10.1.1 Coordonnées cartésiennes



Le trièdre  $(\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$  est orthonormé direct.

Un point  $M$  est repéré par ses coordonnées cartésiennes  $(x, y, z)$  avec :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z.$$

Un déplacement élémentaire  $\overrightarrow{dl}$  s'exprime par

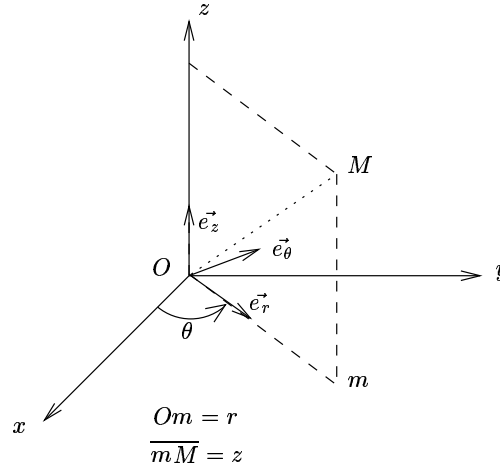
$$\overrightarrow{dl} = dx \vec{e}_x + dy \vec{e}_y + dz \vec{e}_z,$$

un élément infinitésimal de volume  $d\tau$  s'écrivant

$$d\tau = dx dy dz.$$

### 10.1.2 Coordonnées cylindriques

C  
O  
U  
R  
S



Le vecteur unitaire  $\vec{e}_r$  est colinéaire à  $\overrightarrow{Om}$  et le vecteur  $\vec{e}_\theta$  est contenu dans le plan  $(xOy)$ . Le trièdre  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$  est orthonormé direct.

Un point  $M$  est repéré par ses coordonnées cylindriques  $(r, \theta, z)$  avec :

$$\overrightarrow{OM} = r\vec{e}_r + z\vec{e}_z.$$

Un déplacement élémentaire  $\vec{dl}$  s'exprime par

$$\vec{dl} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta + dz \vec{e}_z,$$

un élément infinitésimal de volume  $d\tau$  s'écrivant

$$d\tau = r dr d\theta dz.$$

### 10.1.3 Coordonnées sphériques

Le vecteur unitaire  $\vec{e}_r$  est colinéaire à  $\overrightarrow{OM}$ , le vecteur  $\vec{e}_\theta$  est contenu dans le plan  $(\overrightarrow{OM}, \overrightarrow{Om})$  et le vecteur  $\vec{e}_\phi$  est perpendiculaire à ce plan. Le trièdre  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\phi)$  est orthonormé direct.

Un point  $M$  est repéré par ses coordonnées sphériques  $(r, \theta, \phi)$  avec :

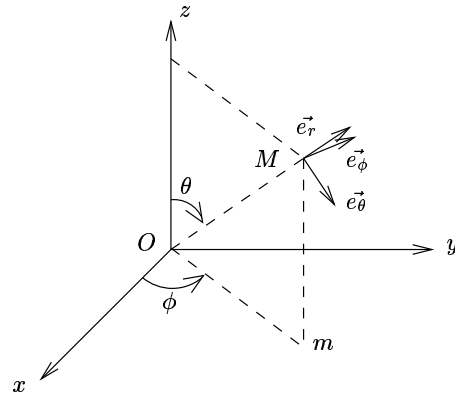
$$\overrightarrow{OM} = r\vec{e}_r.$$

Un déplacement élémentaire  $\vec{dl}$  s'exprime par

$$\vec{dl} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta + r \sin \theta d\phi \vec{e}_\phi,$$

un élément infinitésimal de volume  $d\tau$  s'écrivant

$$d\tau = r^2 dr \sin \theta d\theta d\phi.$$



## 10.2 Analyse vectorielle

### 10.2.1 Les opérateurs vectoriels

En coordonnées cartésiennes, les opérateurs vectoriels ont pour expression :

$$\begin{aligned}\vec{\nabla} V &\equiv \overrightarrow{\text{grad}} V = \frac{\partial V}{\partial x} \vec{e}_x + \frac{\partial V}{\partial y} \vec{e}_y + \frac{\partial V}{\partial z} \vec{e}_z \\ \vec{\nabla} \cdot \vec{A} &\equiv \text{div } \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z} \\ \vec{\nabla} \wedge \vec{A} &\equiv \overrightarrow{\text{rot}} \vec{A} = \left( \frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) \vec{e}_x + \left( \frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right) \vec{e}_y \\ &\quad + \left( \frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) \vec{e}_z \\ (\vec{\nabla})^2 V &\equiv \Delta V = \frac{\partial^2 V}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial z^2}.\end{aligned}$$

En coordonnées cylindriques, le gradient s'exprime par :

$$\overrightarrow{\text{grad}} V = \frac{\partial V}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial V}{\partial \theta} \vec{e}_\theta + \frac{\partial V}{\partial z} \vec{e}_z$$

tandis qu'en coordonnées sphériques, il a pour expression :

$$\overrightarrow{\text{grad}} V = \frac{\partial V}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial V}{\partial \theta} \vec{e}_\theta + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial V}{\partial \phi} \vec{e}_\phi.$$

**En coordonnées sphériques**, dans le cas d'une fonction scalaire  $f$  ne dépendant que de  $r$ , on a la relation :

$$\Delta f = \frac{1}{r} \frac{d^2}{dr^2} [rf(r)].$$

### 10.2.2 Relations entre opérateurs vectoriels

$$\overrightarrow{\text{grad}}(UV) = U \overrightarrow{\text{grad}} V + V \overrightarrow{\text{grad}} U$$

$$\operatorname{div}(V \vec{A}) = \vec{A} \cdot \overrightarrow{\operatorname{grad}} V + V \operatorname{div} \vec{A}$$

$$\overrightarrow{\operatorname{rot}}(V \vec{A}) = \overrightarrow{\operatorname{grad}} V \wedge \vec{A} + V \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A}$$

$$\operatorname{div}(\vec{A} \wedge \vec{B}) = \vec{B} \cdot \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A} - \vec{A} \cdot \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{B}$$

$$\operatorname{div}(\overrightarrow{\operatorname{grad}} V) = \Delta V$$

$$\overrightarrow{\operatorname{rot}}(\overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A}) = \overrightarrow{\operatorname{grad}}(\operatorname{div} \vec{A}) - \Delta \vec{A}$$

$$\overrightarrow{\operatorname{grad}}(\vec{A} \cdot \vec{B}) = (\vec{B} \cdot \overrightarrow{\operatorname{grad}}) \vec{A} + \vec{B} \wedge \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A} + (\vec{A} \cdot \overrightarrow{\operatorname{grad}}) \vec{B} + \vec{A} \wedge \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{B}$$

Deux relations ont une signification particulière.

- $\overrightarrow{\operatorname{rot}}(\overrightarrow{\operatorname{grad}} V) = \vec{0}$ . Plus précisément, on a l'équivalence

$$\forall M \in \mathbb{R}^3, \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A}(M) = \vec{0} \iff \exists V \text{ tel que } \vec{A} = \overrightarrow{\operatorname{grad}} V.$$

Le vecteur  $\vec{A}$  est alors à circulation conservative : sa circulation entre les points  $M_1$  et  $M_2$

$$\int_{M_1}^{M_2} \vec{A} \cdot d\vec{M}$$

ne dépend pas du chemin suivi mais seulement des points  $M_1$  et  $M_2$ .

- $\operatorname{div}(\overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A}) = 0$ . Plus précisément :

$$\forall M \in \mathbb{R}^3, \operatorname{div} \vec{B}(M) = 0 \iff \exists \vec{A} \text{ tel que } \vec{B} = \overrightarrow{\operatorname{rot}} \vec{A}.$$

Le vecteur  $\vec{B}$  est alors à flux conservatif : son flux à travers la surface ( $S$ )

$$\iint_{(S)} \vec{B} \cdot d\vec{S}$$

ne dépend pas de la surface ( $S$ ) mais uniquement du contour ( $\Gamma$ ) sur lequel ( $S$ ) s'appuie. Si la surface est fermée, le flux en question est nul.

### 10.2.3 Relations intégrales

- **Théorème de STOKES** : soit un contour ( $\Gamma$ ) arbitrairement orienté, et une surface ( $S$ ) s'appuyant sur ce contour. La direction de la normale à la surface ( $S$ ) est en tout point liée à l'orientation de ( $\Gamma$ ) par la règle du tire-bouchon (voir figure 10.1).

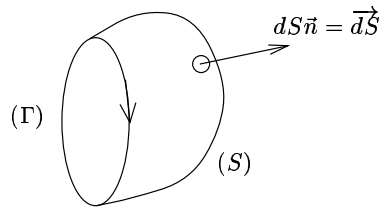


FIG. 10.1 - Convention d'orientation pour l'application du théorème de STOKES (règle du tire-bouchon).

Le théorème de STOKES s'écrit alors :

$$\oint_{(\Gamma)} \vec{A} \cdot d\vec{l} = \iint_{(S)} (\text{rot } \vec{A}) \cdot d\vec{S} ;$$

- Théorème d' OSTROGRADSKI : on considère une surface fermée (S) entourant un volume (V). La normale en tout point de la surface est orientée vers l'extérieur du volume (voir figure 10.2).

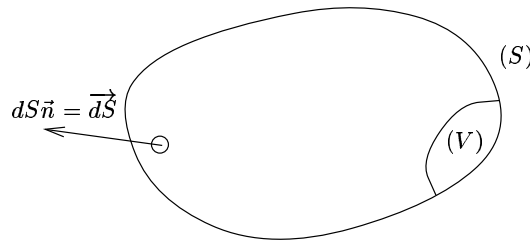


FIG. 10.2 - Convention d'orientation pour l'application du théorème d'OSTROGRADSKI

Le théorème d' OSTROGRADSKI s'écrit :

$$\oiint_{(S)} \vec{A} \cdot d\vec{S} = \iiint_{(V)} \text{div } \vec{A} \, d\tau.$$

### 10.3 Quelques développements limités

On dit que  $f = \mathcal{O}(g)$  pour  $x \rightarrow x_0$  s'il existe une fonction  $h$  définie pour  $|x - x_0|$  assez petit telle que  $f(x) = g(x)h(x)$  avec  $h$  bornée pour  $|x - x_0|$  assez petit. Si  $g(x) \neq 0$  pour  $|x - x_0|$  assez petit, cela signifie que  $f/g$  est bornée pour  $|x - x_0|$  assez petit.

Les termes  $\mathcal{O}$  qui apparaissent dans les égalités suivantes sont relatifs au voisinage de  $x_0 = 0$  :

$$(1 + x)^\alpha = 1 + \alpha x + \frac{\alpha(\alpha - 1)}{2} x^2 + \mathcal{O}(x^3)$$

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \mathcal{O}(x^3)$$

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \mathcal{O}(x^3)$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2} + \mathcal{O}(x^4)$$

$$\sin x = x - \frac{x^3}{6} + \mathcal{O}(x^5)$$

$$\arcsin x = x + \frac{x^3}{6} + \mathcal{O}(x^5)$$

$$\arctan x = x - \frac{x^3}{3} + \mathcal{O}(x^5)$$

$$\operatorname{ch} x = 1 + \frac{x^2}{2} + \mathcal{O}(x^4)$$

$$\operatorname{sh} x = x + \frac{x^3}{6} + \mathcal{O}(x^5)$$

$$\operatorname{argsh} x = x - \frac{x^3}{6} + \mathcal{O}(x^5)$$

$$\operatorname{argth} x = x + \frac{x^3}{3} + \mathcal{O}(x^5).$$

## 10.4 Fonctions de plusieurs variables

- Théorème de SCHWARTZ : soit  $f$  une fonction de deux variables  $x$  et  $y$ . Sous des conditions de continuité le plus souvent satisfaites en physique ( $f$  de classe  $\mathcal{C}^2$ ), on a la relation :

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}.$$

Ce théorème se généralise à des fonctions de  $n$  variables.

- Formes différentielles : soit  $f$  une fonction des deux variables  $x$  et  $y$ . La différentielle de la fonction  $f$  s'écrit :

$$df = \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)_y dx + \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)_x dy.$$

Réciproquement, la forme différentielle

$$\delta\omega = A(x, y) dx + B(x, y) dy$$

est dite totale (ou totale exacte) s'il existe une fonction  $f$  telle que  $df = \delta\omega$ . La fonction  $f$  existe si et seulement si

$$\left( \frac{\partial A}{\partial y} \right)_x = \left( \frac{\partial B}{\partial x} \right)_y.$$

Cette équivalence se généralise à des fonctions de  $n$  variables.

- Fonctions implicites : soit la relation

$$F(x, y, z) = 0. \quad (1)$$

Sous certaines conditions mathématiques généralement satisfaites en physique, on dit que la relation  $x(y, z)$  est définie de façon implicite à partir de la relation (1).

On en déduit alors deux relations importantes entre les dérivées partielles des fonctions implicites :

$$\begin{aligned} \left(\frac{\partial y}{\partial x}\right)_z \left(\frac{\partial x}{\partial y}\right)_z &= +1 \\ \left(\frac{\partial y}{\partial x}\right)_z \left(\frac{\partial x}{\partial z}\right)_y \left(\frac{\partial z}{\partial y}\right)_x &= -1. \end{aligned}$$

## 10.5 Notions sur les torseurs

### 10.5.1 Définition

Un torseur  $(\tau)$  est constitué par l'association d'un vecteur  $\vec{R}$  et d'un champ de vecteurs  $\vec{m}(P)$  vérifiant la relation constitutive :

$$\vec{m}(P) = \vec{m}(N) + \overrightarrow{PN} \wedge \vec{R}.$$

On note ce torseur

$$(\tau) = \begin{cases} \vec{R} \\ \vec{m}(P) \end{cases}$$

et l'on nomme  $\vec{R}$  la résultante du torseur et  $\vec{m}(P)$  son moment résultant en  $P$ .

Un couple est un torseur de résultante nulle

### 10.5.2 Condition d'égalité

Deux torseurs  $(\tau)$  et  $(\tau')$  sont égaux si et seulement si

- leurs résultantes sont égales ;
- il existe un point  $P$  tel que leurs moments résultants en  $P$  soient égaux.

Notons qu'alors leurs moments résultants sont égaux en tout point.